

# Net recht!



Of het nu met trainen, vliegtuigen, vrachtwagens of tractors is: we kunnen er op de pc urenlang mee spelen.

## Flight Simulator

De meest bekende en oudste simulator voor op de computer is Flight Simulator. De eerste versie hiervan verscheen in 1979 op de Apple II; dit maakt simulators meteen ook een van de oudste computerspelgenres. Er zijn inmiddels zó veel vliegsimulators verschenen dat in ieder geval softwarefabrikant Microsoft geen versiecijfers meer over heeft en de meest recente Flight Simulator gewoon 'X' heeft genoemd.

Sinds de eerste Flight Simulator is er zichtbaar vooruitgang geboekt als het gaat om de grafische kwaliteit van het vliegspel, maar écht fotorealisme is het nog niet. De focus van de simulators ligt dan ook vooral op het zo nauwkeurig nabootsen van het vliegen, niet op het weergeven van een hyperrealistische wereld.

Dat wil niet zeggen dat het spel lelijk is. Op een computer met een goede grafische kaart en genoeg geheugen kunt u best goed om u heen kijken. Vliegaven Schiphol is met de verschillende terminals en

▼ *Luchthaven Schiphol is tot in detail uitgewerkt in de vliegsimulator van Microsoft.*

de grote KLM-hangar duidelijk herkenbaar. Ook exotische bestemmingen zijn al vliegend te bezoeken: een rondje Himalaya behoort tot de opties, net zoals een enkeltje Hawai voor het vakantiegevoel. Zorg wel dat u niet vanaf Schiphol vertrekt: anders moet u rekenen op een vliegtijd naar Honolulu van een uur of zestien.

### Vliegles

Het besturen van een vliegtuig in Microsoft Flight Simulator is niet gemakkelijk, maar gelukkig is er een serie tutorials voor beginnende



▼ *Voor piloten wordt een cockpit in detail nagebouwd voor een zo realistisch mogelijke vliegoefening.*

▼ *In Microsoft Flight Simulator X kunt u tijdens het vliegen op een heldere dag het IJsselmeer goed zien.*



▼ *Het Olympisch Stadion in Amsterdam is, ondanks de rafelige randjes, toch duidelijk te herkennen vanuit de cockpit.*

vliegeniers. In deze vlieglessen leert u alle schakelaars, knoppen en meters in de cockpit van een kleine Cessna kennen en vliegt u voor u het weet in een grote Boeing.

Voor de besturing van een kist is slechts een muis en toetsenbord nodig, maar voor een meer realisti-

sche ervaring is het aan te raden een joystick aan te schaffen. Dit besturingsmechanisme bestaat in verschillende uitvoeringen, waarvan de meest geavanceerde joysticks met twee handen bestuurd moeten worden. Met de knuppel bepaalt u de richting en hoogte van het vliegtuig, met uw andere hand kunt u de snelheid bepalen en andere functies bedienen, zoals het landingsgestel.

Voor het trainen van piloten worden ook simulators gebruikt. De besturing van

▼ *De Saitek X52 is een geavanceerde joystick, waarmee u een vliegtuig nauwkeurig kunt besturen.*



▼ *Het complexe dashboard in de cockpit kan in het begin intimiderend zijn.*

▼ *Ook met de minder uitgebreide, maar gratis, vliegsimulator FlightGear kunt u op grote hoogte komen.*

simulators voor piloten gaat meestal een stukje verder dan alleen een stuurknuppel. Complete cockpits worden nagebouwd om voor een zo realistisch mogelijke simulatie te zorgen.

### Gratis vliegsimulator

De vliegsimulator van Microsoft is een van de meest bekende program-

ma's, maar het is het zeker niet de enige vliegsimulator voor consumenten. Er zijn ook andere simulators, waarbij u voor sommige niet eens hoeft te betalen om op te stijgen. Deze projecten zijn een stuk minder uitgebreid, maar niet per se minder realistisch. Een goed voorbeeld is FlightGear, een open-source programma waarvan dit jaar nog een nieuwe versie is uitgebracht. U kunt het downloaden vanaf [www.flightgear.org/](http://www.flightgear.org/).



## Farming Simulator

Na de luchtvaart en landvervoer zou de scheepvaart een voor de hand liggende simulatie zijn, maar daar loopt de ontwikkeling enigszins van achter. In plaats daarvan is de simulatie van het boerenbedrijf enorm populair en dat zonder Yvon Jaspers op de cover. In Farming Simulator 15 neemt u een boerenbedrijf over en verricht daar alle werkzaamheden waarbij groot materieel wordt ingezet.

U kunt in deze boerensimulatie plaatsnemen op alles van grote dorsmachines tot kleine grasmaaiers. Elke klus op de boerderij heeft specifiek gereedschap of een specifieke machine nodig: voor het zaaien van maïs wordt een andere machine gebruikt dan voor bijvoorbeeld het poten van aardappelen. Overigens

hoeft u niet drie maanden te wachten tot uw aardappels geogst kunnen worden, de tijd in Farming Simulator gaat gelukkig iets sneller.

Net als met Truck Simulator is het managen van het bedrijf een belangrijk onderdeel van het spel. U begint met een enkele tractor, een ploeg en een zaaimachine; van daaruit breidt u het bedrijf verder uit. Helaas is het managen bij Farming Simulator geen onderdeel waar u echt omheen kunt: de moderne boer is virtueel ook een bedrijfsmanager.

▼ *Een stuk grond efficiënt inzaaien is een kunst op zich.*

▼ *Wat u heeft gezaaid, kunt u enkele uren later oogsten, zo hoeft u niet maanden doelloos te wachten achter uw pc.*



## Train Simulator

Hoewel er minder variaties en uitwerkingen van virtuele locomotieven zijn dan van vliegtuigen, staat treinliefhebbers niets in de weg om de rol van machinist aan te nemen. Maar denk daarbij niet aan iets als het tv-programma Rail Away, waarbij u als kijker in alle rust het landschap tot u kunt nemen. Nee, als virtueel machinist moet u flink aan de bak! Neem Train Simulator 2016: u moet remmen, stoppen voor wissels, correct een station aanrijden of een stoomlocomotief op gang brengen – en dat is allemaal ingewikkelder dan het op het eerste gezicht lijkt.

Bij treinsimulators geldt eveneens: nabootsing van de werkelijkheid staat voorop. De wereld is in meer detail uitgewerkt dan in Flight Simulator X, maar dat komt voornamelijk omdat niet elke meter spoor in de wereld beschikbaar is in de game. Toch laat op grafisch gebied de omgeving nog te wensen over; aan de treinen is daarentegen wél veel

aandacht besteed.

De standaardversie van Train Simulator 2016 bevat enkele tientallen verschillende treinmodellen. De bekendste hogesnelheidstreinen uit Europa kunt u met meer dan 200 kilometer per uur over het spoor laten razen, maar u kunt ook kleine sprintertreinen uit Groot-Brittannië besturen. De uitdaging is bij beide treinen overigens hetzelfde: rijden volgens de dienstregeling.

### Goederenvervoer

Mocht dat te veel lijken op werken bij de Nederlandse Spoorwegen, dan kunt u zich ook beperken tot het vervoer van goederen. De grote diesellocomotieven zijn minstens zo imposant als de snellere elektrische tegenhangers en trekken honderden meters aan wagons achter zich aan. Het voordeel van goederentransport is dat u minder hoeft te stoppen: goederen hebben immers niet de behoefte bij elk station in- of uit te stappen.

Het nadeel aan de Train Simulator-serie is dat er stan-



▲ Stoomlocomotieven werken net iets anders dan moderne elektrische treinen.

daard niet heel veel locomotieven bij het spel worden geleverd. Met losse aankopen kunnen er meer stalen rossen – zoals de eerder genoemde stoomlocomotief – aan de simulator worden toegevoegd, maar daarmee is Train Simulator 2016 een relatief prijzige simulator. Er zijn wel andere simulators voor vervoer over het spoor, bijvoorbeeld Open Rails. Deze programma's zijn echter minder geavanceerd dan Train Simulator 2016. U kunt Open Rails via [www.openrails.org](http://www.openrails.org) downloaden.



▶ Een van de uitdagingen in Train Simulator is passagiers op tijd op hun bestemming afleveren.

▼ Sommige goederen vragen net iets meer trekkracht dan het vervoeren van passagiers.



## Truck Simulator

Door de ontwikkeling van de zelfrijdende auto zou het zomaar kunnen dat het beroep van vrachtwagenchauffeur op den duur gaat verdwijnen. Gelukkig hebben we dan altijd nog vrachtwagensimulators als historische reconstructie. Tot die tijd is Truck Simulator een goede virtuele nabootsing van vrachtvervoer in de werkelijkheid.

Vrachtwagens zijn minder complexe voertuigen dan treinen of vliegtuigen en daarmee is Truck Simulator toegankelijker dan de eerder besproken simulaties. Dat wil overigens niet zeggen dat virtueel vrachtwagen rijden makkelijk is. Rijden over drukke Europese wegen met een grote oplegger is een uitdaging en zonder kleerscheuren aankomen bij de afnemer gaat u zeker de eerste paar keer niet lukken.

Onderweg moet u zich ook strikt aan de verkeersregels houden, anders levert dat financiële repercussies op. De boetes kunnen voor een startende transportonderneming desastreus zijn en kunnen ervoor zorgen dat vrachten in plaats van winstgevend in een kostenpost veranderen. Truck

▼ In de Amerikaanse versie van de simulator zitten andere – en vooral grotere – vrachtwagens.



Simulator is dan ook niet alleen een simulator voor het rijden van groot wegvervoer, maar ook een managementspel. Het opbouwen van een succesvolle onderneming met meerdere garages door heel Europa behoort tot de mogelijkheden.

Mocht de rol van bedrijfsmanager u niet aanspreken, maar het vrachtwagen rijden wel, dan is dat geen probleem. Met losse opdrachten kunt u snel heel diverse vrachten vervoeren en rijden in alle moderne vrachtwagens van de merken Scania, Volvo, Iveco, Man, Mercedes en het Nederlandse Daf. Daarbij hoeft u zich niet druk te maken over financiën of onderhoud van het wagenpark.

### Flitspalen en links rijden

De eerste twee delen in de Truck Simulator-serie beperken zich tot Europa. Euro Truck Simulator 2 uit 2012 bevat heel West-Europa en heeft



▲ Minder complex dan de cabine van een vliegtuig, maar onderschat het besturen van een vrachtwagen niet.

▶ Havens zijn een veel voorkomende bestemming voor een vrachtwagenchauffeur.



▲ Ook in het virtuele Groot-Brittannië rijdt men links.

▼ De skyline van The Strip in Vegas is duidelijk herkenbaar vanaf het industriegebied.



twee uitbreidingen waarin Scandinavië en Oost-Europa aan het transportgebied worden toegevoegd. De schaal is niet een-op-een, maar u kunt tientallen uren rondrijden zonder over dezelfde weg te rijden. Dit gaat overigens niet snel vervelen, omdat uit elk land de echte snelheidslimieten, borden en infrastructuur zijn overgenomen. Dat betekent Ausfahrtborden in Duitsland, links rijden in Groot-Brittannië en uiteraard een overdaad aan flitspalen in Nederland.

Het nieuwste deel in de serie heet American Truck Simulator en verplaatst de vrachtwagensimulatie naar de Verenigde Staten. De staten Californië, Arizona en Nevada zijn op dit moment op schaal aanwezig in de simulator, andere staten zijn nog in ontwikkeling. Hoewel de afstanden dus niet een-op-een te vergelijken zijn met de werkelijkheid, zijn er vrachten bij waar u bijna drie uur voor moet rijden. Vergeet bij zulke lange afstanden overigens niet af en toe een virtuele rustpauze in te lassen, anders valt de digitale chauffeur in slaap, met alle gevolgen van dien.

Tekst: Robert Zomers